



1. Kopieren Sie die Arbeitsblätter auf Seite 2 und 3 für die Klasse und das Lösungsblatt.
2. Die Aktivität wird in Partnerarbeit durchgeführt. Partner A bekommt das Arbeitsblatt auf Seite 2, Partner B jenes auf Seite 3.
3. Führen Sie das Thema durch Brainstorming ein oder bearbeiten Sie die Mind Map TM_3009_mindmap_1 oder TM_3009_minmdap_reduziert_2
4. Setzen Sie die Paare für die Partnerarbeit fest und teilen Sie die Arbeitsblätter mit dem Text nach unten aus.
5. Erklären Sie die Regeln für die Aktivität „Informationsdefizit“:
 - ➔ Informationen dürfen nur durch Fragen und Antworten (nicht durch Vergleichen der Arbeitsblätter oder Lesen) ausgetauscht werden.
 - ➔ Die Lautstärke sollte sehr leise sein – andere Paare sollen nicht mithören können. (Man könnte einen „Spion“ einsetzen)
 - ➔ Fertige Arbeitsblätter werden zuerst im Team und danach mit dem Lösungsblatt (Seite 4) verglichen.

Spion:

Während die Paare ihre Aufgabe lösen, versucht der Spion Informationen zu hören.

Der Spion darf in ca. 1,5 m Abstand zur Gruppe stehen und soll versuchen, möglichst viele Informationen „aufzuschnappen“. Das Paar, das am wenigsten „abhörbar“ war, hat gewonnen.

(Nicht vergessen: die Informationen abfragen!)

Hinweis:

Falls die Lerner/innen Hilfe mit der Fragestellung benötigen, könnten sie die Mind Map TM_3009_mindmap_Fragen_3 einsetzen.

Die Aufgabe ist für Partner A leichter als für Partner B.

[Redacted]				
[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]
Batgirl	_____	Kampfkünstlerin, trägt einen Gürtel mit High-Tech-Waffen und fährt Motorrad	kämpft für das Gute	Detektivin, _____
Batman	Bruce Wayne	Super-Kampfkünstler, trägt einen kugelsicheren Anzug und Gürtel mit Waffen, die speziell für ihn entwickelt wurden	kämpft _____	Detektiv und Weltenretter
_____	Dr. Bruce Banner	kann sich in einen grünen Muskelprotz verwandeln und erhält dabei riesige Körperkräfte	kämpft für das Gute	grüner Kraftprotz mit Übergröße
Iron Man	Edward „Tony“ Stark	superstark, bewaffnet mit Raketen, schussfeste Rüstung, eine Art Exoskelett, kann damit fliegen	kämpft _____	reicher Playboy und Elektro-Genie
Joker	_____	hat tödliche Clown-Tricks, ist unberechenbar und zaubert immer neue Waffen aus seiner Trickkiste	_____	kämpft gegen _____
Spiderman	Peter Benjamin Parker	ist wendig, schnell, klettert Wände hoch und spinnt Netze, schwingt sich an Spinnfäden von Haus zu Haus	kämpft für das Gute	die Spinne, die die Welt rettet
Supergirl	Kara Zor-El	verfügt über Superkräfte, kann fliegen, hat einen Eis-Atem, Hitze- und Röntgenblick	kämpft für das Gute	unterstützt _____
_____	Clark Kent	kann fliegen, hat ein Supergehör, einen Eis-Atem, einen Hitze- und Röntgenblick	kämpft für das Gute	Retter der Welt

Batgirl	Betty Kane	Kampfkünstlerin, trägt einen Gürtel mit High-Tech-Waffen und fährt Motorrad	kämpft für das Gute	Detektivin, unterstützt Batman
Batman	Bruce Wayne	Super-Kampfkünstler, trägt einen kugelsicheren _____ und Gürtel mit _____, die speziell für ihn entwickelt wurden	kämpft für das Gute	_____ und Weltenretter
Hulk	Dr. Bruce Banner	kann sich in einen _____ Muskelprotz verwandeln und erhält dabei _____ Körperkräfte	kämpft für das Gute	grüner Kraftprotz mit _____
Iron Man	Edward „Tony“ Stark	superstark, bewaffnet mit _____, schussfeste Rüstung, eine Art Exoskelett, kann damit _____	kämpft gegen das Böse	reicher Playboy und Elektro-Genie
Joker	unbekannt	hat tödliche Clown-Tricks, ist unberechenbar und zaubert immer neue Waffen aus seiner Trickkiste	Schurke	kämpft gegen Batman
Spiderman	Peter Benjamin Parker	ist wendig, schnell, klettert _____ hoch und spinnt _____, schwingt sich an Spinnfäden von Haus zu Haus	kämpft für das Gute	die Spinne, die die Welt rettet
Supergirl	Kara Zor-El	verfügt über Superkräfte, kann _____, hat einen Eis-Atem, Hitze- und Röntgenblick	kämpft für das Gute	unterstützt Superman
Superman	Clark Kent	kann fliegen, hat ein Supergehör, einen Eis-Atem, einen Hitze- und Röntgenblick	kämpft für das Gute	Retter der _____

Batgirl	Betty Kane	Kampfkünstlerin, trägt einen Gürtel mit High-Tech-Waffen und fährt Motorrad	kämpft für das Gute	Detektivin, unterstützt Batman
Batman	Bruce Wayne	Super-Kampfkünstler, trägt einen kugelsicheren Anzug und Gürtel mit Waffen, die speziell für ihn entwickelt wurden	kämpft für das Gute	Detektiv und Weltenretter
Hulk	Dr. Bruce Banner	kann sich in einen grünen Muskelprotz verwandeln und erhält dabei riesige Körperkräfte	kämpft für das Gute	grüner Kraftprotz mit Übergröße
Iron Man	Edward „Tony“ Stark	superstark, bewaffnet mit Raketen, schussfeste Rüstung, eine Art Exoskelett, kann damit fliegen	kämpft gegen das Böse	reicher Playboy und Elektro-Genie
Joker	unbekannt	hat tödliche Clown-Tricks, ist unberechenbar und zaubert immer neue Waffen aus seiner Trickkiste	Schurke	kämpft gegen Batman
Spiderman	Peter Benjamin Parker	ist wendig, schnell, klettert Wände hoch und spinnt Netze, schwingt sich an Spinnfäden von Haus zu Haus	kämpft für das Gute	die Spinne, die die Welt rettet
Supergirl	Kara Zor-El	verfügt über Superkräfte, kann fliegen, hat einen Eis-Atem, Hitze- und Röntgenblick	kämpft für das Gute	unterstützt Superman
Superman	Clark Kent	kann fliegen, hat ein Supergehör, einen Eis-Atem, einen Hitze- und Röntgenblick	kämpft für das Gute	Retter der Welt